



# *Liga De Softball Intercasinos*

## *Luis Arrigoitia*

**Web: [www.softballintercasinos.com](http://www.softballintercasinos.com)**  
**Email: [softballintercasinos@gmail.com](mailto:softballintercasinos@gmail.com)**

### REGLAS GENERALES TORNEO DE SOFTBALL 2011

1) Todos los juegos comenzaran a las 01:00 p.m. se esperaran 10 minutos para que los equipos esten completos, sino el juego sera confiscado y se daran 20 minutos para comenzar el proximo juego, al finalizar el tiempo sera confiscado.

2) Los equipos podran mantener un roster abierto, pero tendran que seguir las reglas, todo jugador debe trabajar para el casino, debe estar trabajando para el casino desde el 10 de enero 2011, si es dealer sera la exepcion.

3) Se podra tomar hasta sin num. refuerzos por equipo o uniendose dos casinos, para un equipo.

4) Los jugadores se les pedira que tengan su camisa de equipo del mismo logo o color, pantalon o gorra se puede omitir en cualquier caso de apelacion por uniforme.

5) Habra un comite de apelacion para cualquier disputa, esta disputa o apelacion vendra acompañada de \$50.00 que seran para la cuenta de la liga, el no pagar no se podra ver la apelacion, esta apelacion se dara en las primeras 48 luego del juego, y se dara la desicion 48 horas despues, la desicion sera final, y sera tomada por el director de la liga.

6) Jugadas de apelacion – una jugada de apelacion con bola en juego o con bola muerta es una jugada sobre la cual un arbitro no puede tomar una desicion hasta que un manager, coach o jugador del equipo a la defensiva, se lo demande o si el equipo esta a la defensiva ,el jugador debe estar en el terreno de juego.No se podra hacer apelacion despues de que: se haga el proximo lanzamiento por el pitcher, si el equipo defensivo abandona el terreno de juego, si los arbitros terminaron la entrada. Apelaciones: A) Omitir una base B) El corredor que deja su base para avanzar en un “fly” que es cogido, antes que el fildeador primero haga contacto con la bola. C ) Batear fuera de turno. D ) Intento de girar a segunda base despues de girar en primera base.E) Sustituciones ilegales F ) Re-ingreso ilegal.

7) Base por bolas: se dar la base por bolas a la primer base por: cuatro lanzamientos malos,el coach o lanzador le informan al arbitro que el bateador va a primera base ,los pelotazos seran contados como bola.

8) Atrapadas: una atrapada es cuando se atrapa la bola legalmente, que ocurre cuando el fildeador coge una bola bateada o tirada con sus manos o guante .Sila bola esta unicamente sostenida en el brazo del fildeador o el fildeador evita con cualquier parte de su cuerpo, utiles de su juego o su ropa para que la bola no caiga al suelo, no se completara el out hasta que la bola sea agarrada por la mano o guante del fildeador. No es out si un fildeador, inmediatamente despues de hacer contacto con la bola, choca con otro jugador o pared o cae al suelo y deja caer la bola como consecuencia de la colision o de la caida. Para determinar la validez de una atrapada, el fildeador debe retener la bola el tiempo suficiente para probar que tiene un control de la bola. Si el jugador deja caer la bola mientras hace el acto de devolverla, es una atrapada valida.

9) Atrapadas ilegalmente: bola atrapada ilegalmente esto ocurre cuando el fildeador coge una bola bateada con su gorra, carreta, o cualquier parte de su uniforme mientras este en el terreno de juego.

10) “INFIELD FLY”. Bola bateada en el cuadro (“infielder”) que puede ser cogida en el cuadro, el arbitro debe cantar inmediatamente la jugada.

11) Sobre –deslizamiento –cuando un jugador se desliza en primera a riesgo, o se pasa de la base , lo cual estara a riesgo de ser “out”, cualquier lanzamiento con mala intencion sera declarado un “out “ automatico por el arbitro y expulsado.

12) No se valdra el toque, el bateador no podra mover el pie de atras al batear, no se podra robar bases, solo se despegar de la base el corredor con el lanzamiento del lanzador cualquier adelanto se considerara “out”. Solo habra pisa y corre de tercera a home, el corredor debera estar en la base para el pisa y corre.

13) El lanzador presentara la bola al hacer el lanzamiento el no hacerlo se considerara bola, tendra que tener los dos pies en la goma para iniciar el lanzamiento, no se permite lanzamientos del lado del brazo o manigueta, no podra el lanzador tener objetos brillantes, gafas o prendas en su brazos.



# *Liga De Softball Intercasinos*

## *Luis Arrigoitia*

**Web: [www.softballintercasinos.com](http://www.softballintercasinos.com)**  
**Email: [softballintercasinos@gmail.com](mailto:softballintercasinos@gmail.com)**

14) Los juegos dobles juegos el mismo dia se jugara a seis ("6") entradas de surgir un empate la proxima entrada, el proximo bateador ira a segunda y se le otorgara un "out" al equipo defensivo, se continuara las entradas extras hasta determinar un ganador, alteraciones de bateo seran automaticamente declaradas out.

15) Cualquier jugador con mala disciplina dentro del terreno de juego no se le permitira jugar a menos que el presidente de la liga haga un fallo revocable. Habra un comite de disciplina que mantendra las pautas en el terreno de juego estos seran ademas de los dirigentes de los equipos, el presidente designara a una persona para esas funciones (Las desiciones del presidente de la liga seran terminantemente finales).

16) De ocurrir una lesion por choque entre jugadores, colisiones, se determinara entre los dirigentes y arbitros para sustituir al jugador en el terreno de juego con algun jugador de la banca, de haber utilizado todos los jugadores, se mantendra una cortesia de ceder que si el jugador fue sacado de juego pueda volver al terreno de juego, solamente si no tiene jugadores que no hallan jugado el partido.